

VOLKSSPELEN

<https://www.goodplanet.be/nl/de-intergenerationale-tuin/>

TROU MADAME

Spelregels

Je probeert eenvoudige houten schijven in een poort te rollen met zoveel mogelijk punten. Je mag de schijven niet schuiven!

Materiaal:

- Houten 'doelbak' met aantal poortjes.
- Vlakke baan of vloer (eventueel tafel).
- De 5 schijven zaag je van een rond balk (best met een afkortzaag).

Kijk voor de bouwtekening onderaan dit document.

De poortjes ('doelbak') kan je vastmaken op een baan of je kan hem los op een lange tafel zetten, dan moet niemand zich bukken. Op de baan kan je eventueel zijlatten plaatsen die de schijven binnen de baan houden.



GAAIBOL

Spelregels

Dit is een soort van Bowling, maar je rolt met schijven over een baan om vierkante kegeltjes om te gooien. Deze vierkante kegeltjes noemt men de 'gaaien', de schijven noem je 'gaaibollen'.

Materiaal

De gaaien staan vanachter aan een baan en zitten vast aan een scharnier. Zorg voor voldoende afstand tussen de gaaien zodat de gaaibol er ruim tussendoor kan.

De baan loopt eerst vlak, op het laatste stuk loopt ze schuin hoger tot de gaaien. Het is aangeraden achter de gaaien een bord te plaatsen. De schijven rollen zo niet van de baan af.

Een 'terugzetstaaf' is handig om alle gevallen gaaien in één keer terug recht te zetten.

Kijk voor een bouwtekening onderaan dit document.



MANNETJESPEL

Spelregels

Een bak met mannetjes (houten staafjes). Vooraan de bak hangt een touw met een gewichtje aan. Je moet proberen door een slingerbeweging met het gewicht de mannetjes om te laten vallen. Gewicht omhoog houden en gewoon loslaten, niet duwen /werpen! Probeer ook eens geblinddoekt.



Materiaal

De mannetjes staan met een scharnier vast, dus vallen achteruit als je ze raakt. Of je kan zoals onderaan te zien is een staaf onderaan door de mannetjes boren. Dan rusten ze in het begin op het voorbord. Met een slingerbeweging zwaait het gewicht aan een touw naar 'de mannekes' om ze naar achter te laten vallen.

De bouwtekening vind je onderaan terug.

MOLENSPEL

Dit is een 1000-den jaar oud bordspel voor 2 spelers (of teams).

Materiaal

Het bord kan je op een tafel aanbrengen met verf of inbranden in hout. Er zijn 9 pionnen per speler. Je kan de pionnen maken van boomvruchtjes, keitjes of houten schijfjes.



Spelregels

1. Om beurt mag je één pion op het bord plaatsen, dit doe je op een hoek of kruispunt.
2. Als alle pionnen op het bord staan, mag je één pion verschuiven over een lijn. Tot op een aangrenzende hoek of kruispunt dat vrij is.

Doel: bij het plaatsen en verschuiven van de pionnen een 'molentje' maken. Dit zijn drie pionnen, van de eigen kleur, op een rij (aangrenzende punten op een lijn). Wie een 'molentje' maakt, mag een pion van de tegenstander uit het spel nemen, te beginnen met stenen die 'los' staan (dus niet in een molentje). Een pion die is verwijderd, blijft uit het spel.

Men kan een 'molentje' openen door een van de drie pionnen eruit te schuiven. Wordt die pion later weer teruggebracht, dan is er weer een 'molentje' ontstaan en mag er weer een pion worden weggenomen.

3. Het spel is afgelopen wanneer een speler nog maar twee pionnen heeft of een speler geen verschuivingen meer kan doen vanwege een blokkade.

Als beide spelers nog maar 3 pionnen hebben dan heeft men 10 beurten om te winnen, anders: gelijkspel.

BOUWTEKENINGEN

Je kan de maten aanpassen naar behoeften. Voor gaaijbol zijn er officiële afmetingen maar die vallen nogal groot uit (12 meter lang...). We geven dan hier dan ook een mini-versie.

